	Функции редактора	Photoshop	AliveColors 5.9
1	Стартовый экран с миниатюрами ранее открытых документов	есть	есть
2	Учебная лента	есть	есть
3	Настройки программы	есть	есть
4	Переключение языков	есть	есть
5	Масштабирование интерфейса	есть	есть
6	Изменение цвета интерфейса	есть	есть
7	Использование горячих клавиш	есть	есть
8	Работа с форматами файлов:		
8a	Звук	AAC* AIFF* M2A* M4A* MP2* MP3* AAC* AIFF* M2A* M4A* MP2* MP3*	нет
8b	Видео	264* 3GP, 3GPP* AVC* AVI F4V* FLV* MOV (QuickTime) MPE* MPEG 1 MPEG 4 MPEG-2, если установлен декодер (например, с набором видео Adobe) MTS* MXF* R3D* TS* VOB*	нет

8c	Графические файлы	Photoshop PSD Формат больших файлов PSB BMP Cineon CompuServe GIF Photoshop DCS 1.0 Photoshop DCS 2.0 DICOM Photoshop EPS Формат IFF JPEG JPEG2000 OpenEXR PCX Photoshop PDF Pixar PNG Portable Bit Map Photoshop Raw Scitex CT Targa TIFF Wireless Bitmap Photoshop 2.0 (только для Mac) PICT (только чтение) PICT Resource (только для Mac, только чтение)	TIFF BMP JPEG PNG RAW PSD AKVIS SVG WEBP
8d	Форматы 3D	3D Studio (только импорт) DAE (Collada) Flash 3D* (только экспорт) JPS* (JPEG Stereo) KMZ (Google Earth 4) MPO* (формат Multi-Picture) U3D Wavefront|OBJ	нет
9	Печать		
	одного изображения	есть	есть
	постера	нет	есть
10	Создание многослойных документов	есть	есть
11	Пакетная обработка файлов	есть	есть
12	Конвертация файлов	есть	есть
13	Онлайн-учебник	есть	есть
14	Инструменты выделения		
	Перемещение	есть	есть
	Монтажная область	есть	нет

	Прямоугольная область	есть	есть (Прямоугольное выделение)
	Овальная область	есть	есть (Эллиптическое выделение)
	Область (горизонтальная строка)	есть	нет
	Область (вертикальная строка)	есть	нет
	Лассо	есть	есть (Свободное выделение)
	Прямолинейное лассо	есть	есть (Многоугольное выделение)
	Магнитное лассо	есть	нет
	Выделение объектов	есть	нет
	Быстрое выделение	есть	есть
	Волшебная палочка	есть	есть
15	Цветовой диапазон	есть	есть (Выделение по цвету)
16	Область фокусировки	есть	нет
17	Предмет	есть	нет
18	Небо	есть	нет
19	Выделение и маска	есть	есть (Уточнение краев)
20	Инструменты кадрирования		
	Рамка	есть	есть (Кадрирование)
	Кадрирование перспективы	есть	есть
	Раскройка	есть	нет
	Выделение фрагмента	есть	нет
	Кадр	есть	нет
21	Инструменты измерения		
	Пипетка	есть	есть
	Пипетка 3D-материала	есть	нет
	Цветовой эталон	есть	нет
	Линейка	есть	нет
	Комментарий	есть	нет
	Счетчик	есть	нет
22	Инструменты ретуширования		
	Точечная восстанавливающая кисть	есть	нет
	Восстанавливающая кисть	есть	есть (Кисть-хамелеон)
	Заплатка	есть	нет
	Перемещение с учетом содержимого	есть	нет
	Красные глаза	есть	нет
	Штамп	есть	есть
	Узорный штамп	есть	нет
	Ластик	есть	есть
	Фоновый ластик	есть	есть (Ластик)
	Волшебный ластик	есть	нет
	Размытие	есть	есть

	Резкость	есть	есть
	Палец	есть	есть (Размазывание)
	Осветлитель	есть	есть (Осветление)
	Затемнитель	есть	есть (Затемнение)
	Губка	есть	есть (Насыщенность)
23	Инструменты рисования		
	Кисть	есть	есть (Цветная кисть)
	Карандаш	есть	есть (Цветной карандаш)
	Замена цвета	есть	есть (Перекрашивающая кисть)
	Микс-кисть	есть	нет
	Спрей	нет	есть
	Тонирующая кисть	нет	есть
	Текстурная кисть	нет	есть
	Архивная кисть	есть	есть (Кисть возврата)
	Архивная художественная кисть	есть	нет
	Градиент	есть	есть
	Заливка	есть	есть
	Выбор 3D-материала	есть	нет
	FX кисть	нет	есть
24	Редактор кистей	есть	есть
25	Художественные кисти		
	Масляная кисть	нет	есть
	Валик	нет	есть
	Фломастер	нет	есть
	Мелок	нет	есть
	Художественный карандаш	нет	есть
	Арт-спрей	нет	есть
	Размазывающая кисть	нет	есть
26	Векторные инструменты		
	Перо	есть	есть (Новая фигура)
	Свободное перо	есть	есть (Новая фигура)
	Перо кривизны	есть	нет
	Перо+ (добавить опорную точку)	есть	есть (Редактирование фигуры)
	Перо- (убрать опорную точку)	есть	есть (Редактирование фигуры)
	Угол	есть	есть (Редактирование фигуры)
	Выделение контура	есть	есть (Редактирование фигуры)
	Выделение узла	есть	есть (Редактирование фигуры)
	Прямоугольник	есть	есть (Новая фигура)
	Прямоугольник со скругленными углами	есть	есть (Новая фигура)
	Эллипс	есть	есть (Новая фигура)

	Многоугольник	есть	есть (Новая фигура)
	Линия	есть	нет
	Произвольная фигура	есть	есть (Новая фигура)
27	Текстовые инструменты		
	Горизонтальный текст	есть	есть (Текст)
	Вертикальный текст	есть	нет
	Вертикальный текст-маска	есть	нет
	Горизонтальный текст-маска	есть	нет
	Текст по контуру	есть	есть
28	Векторизация текста	есть	есть
29	Инструменты навигации		
	Рука	есть	есть
	Поворот вида	есть	нет
	Лупа	есть	есть
30	Трансформация		
	Масштабирование	есть	есть (Масштаб)
	Поворот	есть	есть
	Наклон	есть	есть (Скос)
	Искажение	есть	есть (Перспектива)
	Перспектива	есть	нет
	Деформация	есть	нет
	Свободная трансформация	есть	есть
31	Изменение размера изображения	есть	есть
32	Изменение размера холста	есть	есть
33	Режим изображения		
	Битовый формат	есть	нет
	Градации серого	есть	есть
	Дуплекс	есть	нет
	Индексированные цвета	есть	нет
	RGB	есть	есть
	CMYK	есть	есть
	Lab	есть	есть
	Многоканальный	есть	нет
	8 бит/канал	есть	есть
	16 бит/канал	есть	есть
	32 бит/канал	есть	есть
34	Коррекции и корректирующие слои		
	Яркость/Контрастность	есть	есть (Яркость/Контраст)
	Уровни	есть	есть
	Кривые	есть	есть
	Экспозиция	есть	нет
	Сочность	есть	есть (Мягкая насыщенность)
	Цветовой тон/Насыщенность	есть	есть (Оттенок/Насыщенность)
	Цветовой баланс	есть	нет

	Черно-белое	есть	есть
	Фотофильтр	есть	нет
	Микширование каналов	есть	есть (как эффект)
	Поиск цвета	есть	нет
	Инверсия	есть	есть
	Постеризация	есть	есть
	Порог	есть	есть
	Карта градиента	есть	нет
	Выборочная коррекция цвета	есть	нет
	Тени/Света	есть	есть (как эффект)
	Тонирование HDR	есть	нет
	Обесцветить	есть	нет
	Подобрать цвет	есть	нет
	Заменить цвет	есть	нет
	Выровнять яркость	есть	нет
35	Слои		
	Растровый слой	есть	есть
	Векторный слой	есть	есть
	Текстовый слой	есть	есть
	Корректирующий слой	есть	есть
	Слой-заливка	есть	нет
	Смарт-объект	есть	нет
	Маска слоя	есть	есть
	Векторная маска	есть	нет
	Обтравочная маска	есть	нет
	Стиль слоя	есть	есть (Эффекты слоя)
36	Фильтры/Эффекты		
	Создать карту нормалей	есть	нет
	Создать карту рельефа	есть	нет
	Устранение чересстрочной развертки	есть	нет
	Цвета NTSC	есть	нет
	Размытие поля	есть	есть (Размытие объектива)
	Размытие диафрагмы	есть	есть
	Наклон-смещение	есть	есть (Миниатюра)
	Размытие контура	есть	нет
	Размытие вращения	есть	нет
	Волна	есть	есть (Рябь)
	Дисторсия	есть	есть (Сжатие)
	Зигзаг	есть	нет
	Искривление	есть	нет
	Полярные координаты	есть	есть
	Рябь	есть	нет
	Скручивание	есть	есть
	Смещение	есть	есть (Сдвиг)
	Сферизация	есть	нет
	Кристаллизация	есть	есть
	Меццо-тинто	есть	нет
	Мозаика	есть	есть

Пуантилизм	есть	есть (Points)
Фасет	есть	нет
Фрагмент	есть	нет
Цветные полутона	есть	нет
Полутоновый узор	есть	есть
Глитч-арт	нет	есть
Загнутый уголок	нет	есть
Акцент на краях	есть	есть (Подчеркивание краев)
Аэрограф	есть	есть (Распыление)
Разбрызгивание	есть	есть (Брызги)
Умное размытие	есть	есть
Радиальное размытие	есть	есть
Размытие	есть	нет
Размытие +	есть	нет
Размытие движения	есть	есть
Размытие объектива	есть	есть
Размытие по Гауссу	есть	есть
Размытие по поверхности	есть	есть
Размытие по рамке	есть	нет
Размытие по фигуре	есть	нет
Среднее	есть	нет
Огонь	есть	нет
Рамка картины	есть	нет
Дерево	есть	нет
Блик	есть	есть (LightShop)
Волокна	есть	нет
Облака	есть	есть (NatureArt)
Облака с наложением	есть	нет
Освещение	есть	нет
Ветер	есть	нет
Выделение краев	есть	нет
Диффузия	есть	нет
Масляная краска	есть	нет
Разбиение	есть	нет
Соляризация	есть	нет
Тиснение	есть	нет
Трассировка контура	есть	нет
Экструзия	есть	есть (Штамповка)
Падающая тень	нет	есть
Умная резкость	есть	нет
Контурная резкость	есть	есть
Резкость +	есть	нет
Резкость на краях	есть	нет
Стабилизация изображения	есть	есть (Удаление размытия)
Усиление резкости	есть	есть (Резкость)
Добавить шум	есть	есть
Медиана	есть	есть
Пыль и царапины	есть	есть

	Ретушь	есть	нет
	Уменьшить шум	есть	есть (Удаление шума)
	Гламур	нет	есть
	HSB/HSL	есть	нет
	Заказная	есть	нет
	Краевой контраст	есть	есть (Высокие частоты)
	Максимум	есть	нет
	Минимум	есть	нет
	Сдвиг	есть	нет
	Два ключа	нет	есть
	Преобразование каналов	нет	есть
	Тени и блики	есть (как коррекция)	есть
	Комикс	нет	есть
	Линогравюра	есть	есть
	Перо и чернила	есть (немного похож фильтр Ксерокопия)	есть
37	Галерея фильтров	есть	есть (Галерея эффектов)
38	Пластика	есть	нет
39	Исправление перспективы	есть	нет
40	Встроенные плагины		
	AirBrush	нет	есть
	Enhancer	нет	есть
	HDRFactory	нет	есть
	LightShop	нет	есть
	MakeUp	нет	есть
	NatureArt	нет	есть
	Neon	нет	есть
	Noise Buster	нет	есть
	Points	нет	есть
	SmartMask	нет	есть
41	Нейронные фильтры (AI)		
	Выравнивание цвета кожи	есть	нет
	Удаление JPEG артефактов	есть	есть
	Удаление размытия	нет	есть
	Удаление шума	нет	есть
	Перенос стиля	есть	нет
	Суперувеличение	есть	нет
	Тонирование	есть	нет
42	Подключение внешних плагинов (.8bf)	есть	есть
43	Настройка рабочей области	есть	есть
44	Публикация в интернете	есть	нет
	Последняя редакция - 22.09.2022 для версии AliveColors 5.9		